

AZIENDA: HT S.r.l.



DESCRIZIONE: sviluppo 3D / VR, modellazione 3D e Game Engine.

TIPOLOGIA: Contratto a tempo indeterminato.

CARATTERISTICHE: laurea in Ingegneria Informatica o in Informatica, ottimo inglese, sviluppatore applicazioni 3D / VR, modellazione 3D (Blender) e Game Engine (Unity, Unreal Engine, SDK OpenVR).

Si entrerà a far parte di un contesto aziendale vocato all'internazionalizzazione.

- 1 - La prima selezione verrà fatta sui contenuti del curriculum vitae.
- 2 - A seguire i candidati selezionati faranno un colloquio telefonico.
- 3 - A seguire i candidati selezionati faranno un video colloquio.
- 4 - A seguire i candidati selezionati faranno un colloquio frontale.
- 5 - A seguire i candidati selezionati faranno un secondo e ultimo colloquio frontale.

Verranno valutati esclusivamente i CV caricati sul Lavora con noi di HTApps.

Requisiti: il CV deve necessariamente essere corredato da foto.

SCADENZA: 5 Aprile 2020